



Банкир – помогает деньгам двигаться: выдаёт кредиты, принимает депозиты.



Предприниматель – создаёт товары и услуги, даёт работу.



Инвестор – вкладывает в перспективные проекты, ускоряет рост.



Гражданин – зарабатывает, тратит, копит, поддерживает спрос.



Регулятор – устанавливает правила, следит за порядком, защищает систему.



Инноватор – придумывает новые решения, делает лес эффективнее.



Карточка 1

Выдаёте кредит предпринимателю под 8% годовых на развитие бизнеса (сумма до 3000). Убедитесь, что сделка записана в бланки отчётов обеих команд. Если предприниматель вернёт кредит с процентами в следующем раунде, получите прибыль.



Карточка 2

Примите депозит от гражданина под 3% годовых (сумма до 2000). Запишите операцию в бланки. Используйте часть привлечённых средств для выдачи кредитов, но сохраните резерв для выплат по депозитам.



Карточка 1

Произведите партию товаров (затраты – 1500) и предложите её гражданам или другим предпринимателям по цене на 20% выше затрат. Заключите минимум 2 сделки. Если спрос высокий, можете увеличить цену на 5%.



Карточка 2

Возьмите кредит у банкира (до 2500) для закупки нового оборудования. Внедрите его – это снизит себестоимость товаров на 10% в следующем раунде. Запишите сделку и планируемую экономию в отчёт.



Карточка 1

Найдите перспективный проект (например, у предпринимателя или инноватора) и вложите в него до 2000. Оговорите долю прибыли (не менее 15% от доходов проекта) или фиксированный доход (300 за раунд). Запишите условия сделки.



Карточка 2

Проанализируйте рынок: если заметили рост спроса на какой-либо товар/услугу, удвойте инвестиции в этот сектор (вложите ещё 1000). Предупредите других участников о тренде – за это получите жетон бонуса (+500), если ваша информация окажется полезной.



Карточка 1

Получите зарплату (1000) и распределите средства:

- потратьте минимум 500 на товары/услуги (у предпринимателя или инноватора);
- положите 300 на депозит в банке;
- сохраните 200 в резерве.

Запишите все операции в бланк.



Карточка 2

Решите, стоит ли брать кредит у банкира (1500) на крупную покупку (например, инновационный продукт). Если берёте, укажите цель и план погашения (срок – 1 раунд, процент – по ставке банка). Если отказываетесь, найдите способ увеличить доход (например, предложите услуги другим командам за 200 - 300).



Карточка 1

Проверьте соблюдение правил:

- все ли сделки записаны в бланки;
- нет ли необоснованных завышений цен (более 30% от себестоимости).

За каждое нарушение выдайте жетон штрафа (-300). За успешную проверку – получите жетон бонуса (+500).



Карточка 2

Внедрите новое правило на следующий раунд (объявите его вслух):

- например, «Все кредиты должны иметь срок не более 1 раунда»;
- или «Предприниматели обязаны тратить 10% прибыли на экологию (перечислить регулятору)».

Объясните участникам последствия и проследите за исполнением.



Карточка 1

Разработайте новую услугу (например, «Экспресс-доставка» или «Онлайн-платежи»). Предложите её:

- гражданам – со скидкой 10% на первый заказ;
- предпринимателям – с условием 5% от их выручки за использование сервиса.

Заключите минимум 2 соглашения. За каждую успешную сделку получите жетон бонуса (+500 для экосистемы).



Карточка 2

Объединитесь с другой командой (например, с предпринимателем или инвестором) для запуска совместного проекта. Совместно вложите 1000 (по 500 от каждой команды) в разработку. Если проект успешен, разделите прибыль 50/50% и получите общий жетон бонуса (+1000).

Карточки событий для учителя

«Инфляция 5%» – все цены автоматически повышаются на 5%, но доходы граждан и проценты по депозитам тоже индексируются.

«Спрос на товары вырос» – предприниматели могут повысить цены на 15%, а граждане тратят на 20% больше.

«Ставка ЦБ снижена на 2%» – банкиры выдают кредиты под более низкий процент (- 2% к текущей ставке), а депозиты становятся менее выгодными.

«Финансовый кризис» – одна случайная команда теряет 20% капитала, но может запросить помощь у других (если те согласятся, их итоговый балл увеличится на 10%).

«Технологический прорыв» – инноваторы получают +1000 на разработку, а все команды могут бесплатно использовать одну новую технологию (например, автоматизацию учёта).

«Налоговый контроль» – регуляторы проверяют 2 случайные команды. Если находят ошибки в отчётах, выдают штраф (- 400), а если всё верно – бонус (+300).

Жетоны

Банкир: 5000	Предприниматель: 4000
Инвестор: 3500	Гражданин: 2000
Регулятор: 3000	Инноватор: 3000

Таблица для фиксации итогов каждого раунда игры «Финансовый лес»

Команда (роль)	Стартовый капитал	Доходы (руб.)	Расходы (руб.)	Бонусы (+500 руб. за вклад в экосистему)	Штрафы (–300 руб. за нарушения)	Итоговый капитал (руб.)	Примечания (ключевые сделки, инновации, события)
Банкир	5000						
Предприниматель	4000						
Инвестор	3500						
Гражданин	2000						
Регулятор	3000						
Инноватор	3000						

Формула расчёта итогового капитала:

Итоговый капитал = Стартовый капитал + Доходы – Расходы + Бонусы – Штрафы

Детализация операций по командам

Команда: _____ (роль)

Раунд: _____

№	Тип операции	Контрагент (команда)	Сумма (руб.)	Описание сделки/события	Подтверждение (подпись контрагента)
1	Доход				
2	Расход				
3	Бонус				
4	Штраф				
5	Доход				

Итого за раунд:

Доходы: _____ руб.

Расходы: _____ руб.

Бонусы: _____ руб.

Штрафы: _____ руб.

Изменение капитала: _____ руб.

Журнал событий и их влияния

Раунд	Событие	Влияние на экосистему	Команды, затронутые событием	Реакция команд (примеры сделок)

Голосование за «Главный вкладчик в экосистему»

Номинация	Команда-победитель	Обоснование (за что голосуют)	Голоса (отметьте «+»)
Больше всего сделок			
Помощь другим участникам			
Внедрение инноваций			
Соблюдение правил			

Победитель: _____ (команда с наибольшим числом голосов)

Инструкция по заполнению

Основной отчёт (Лист 1): заполняется учителем или наблюдателем после каждого раунда на основе бланков команд.

Детализация операций (Лист 2): каждая команда ведёт собственный учёт сделок. В конце раунда сдаёт лист учителю для проверки.

Журнал событий (Лист 3): заполняется учителем во время игры для последующего разбора.

Голосование (Лист 4): проводится в финале. Каждая команда отдаёт 1 голос за одну номинацию.